**최종 프로젝트 기획안**

**2023년 6월 20일**

| **프로젝트 조명** | **피치마켓** |
| --- | --- |
| **프로젝트 팀원** | 팀명: 피치마켓켓  팀장: 서준  팀원: 남민서, 장병엽, 이재훈, 이효림 |
| **프로젝트 주제** | 테니스 코트 대여 & 운동용품 경매 서비스 |
| **프로젝트 수행 방향**  **(주요 기능 설명)** | 프로젝트는 핵심 서비스인 1. 테니스 코트 예약 2. 매치 모집 3. 운동용품 경매 서비스, 이 세가지를 필두로 진행된다.  1. 사이트에 등록된 코트를 검색하고 코트에 대한 정보를 확인할 수 있도록 한다.  회원이 희망하는 지역, 일정 등을 선점하여 코트를 예약할 수 있도록 구현한다.  2. 사이트의 회원은 희망하는 코트와 일정을 선점하여 매치 모집을 등록할 수 있으며, 등록된 매치 모집 공고를 타 회원이 확인하고 참여할 수 있도록 기능을 구현한다.  3. 회원은 판매를 희망하는 운동 용품을 경매에 부칠 수 있도록 한다.  또한 경매 진행 시간과 최저 경매 응찰 가격을 설정할 수 있고,  타 회원이 경매 상품을 확인하고 경매에 참여할 수 있도록 기능을 구현한다.  이외에도 해당 사이트에서 회원이 클럽(팀)을 생성하고 관리할 수 있도록 하고, 커뮤니티에 참여하여 타 회원들과 교류할 수 있으며, 본인의 실력을 가늠하여 설정할 수 있도록 한다. 또한 사이트 이용 시 참고할 공지사항과 FAQ를 열람할 수 있는 등의 부가적인 서비스를 구현한다. 또한 회원과 사이트를 관리할 관리자를 선정하여 체계적으로 사이트를 운영할 수 있도록 한다. |
|
| **프로젝트 수행 도구** | Spring Framework, Oracle, Sql Developer 등 |
|

| **프로젝트 목적** | 최근 2030세대에서 테니스 인구가 급증하고 있으나  아직 테니스를 즐기기 위한 필수적 요소인 코트 대여 서비스는 많지 않다.  즉, 수요에 대한 공급이 아직 따르지 못한 시장을 선점한다는 것이  이 프로젝트의 주된 목적이다.  또한, 테니스를 즐기기 위해 필요한 또 하나의 요소는 라켓, 가방 등의 운동 용품이다. 우리의 프로젝트는 이러한 운동 용품을 중고 경매 서비스를 이용하여 판매, 구매할 수 있도록 기획 하였다.  이 중고 경매 서비스는 구매 후 무분별하게 버려지는 운동 용품을 줄여,  친환경적인 서비스를 선도함에 그 부수적 목적이 있다. | |
| --- | --- | --- |
| **필수 기능** | 프로젝트는 핵심 서비스는 1. 테니스 코트 예약 2. 매치 모집 3. 용품 경매이며, 이를 위한 필수 구현 기능은 예약, 판매, 결제 기능이다. |  |
|  |
| **포함 기술** | Java, Html, Css, Javascript, RestAPI, 결제/지도 API 활용 등 |  |
|  |

**별첨 (1개)**

① WBS : 4조 구글드라이브에 업로드

파일명 : 4조\_WBS\_백엔드\_최종프로젝트.xlsx